



# JSG Erft 01 Euskirchen



## Turnierbestimmungen für unsere Hallenturniere 2022

1. Veranstalter und verantwortlich für die Durchführung der **Hallencup's 2022** ist die JSG Erft 01 Euskirchen.
2. Austragungsort ist die Ohm-Mirgel-Halle, Am Schwalbenberg in 53879 Euskirchen (unmittelbare Nähe zum Erftstadion)
3. Es können nur Spieler eingesetzt werden, die in der Altersklasseneinteilung für die Spielzeit 2021/2022 spielberechtigt sind.
4. Jede teilnehmende Mannschaft trägt in ein Spielberichtsformular (Meldebogen) alle Spieler ein, die im Laufe des Turniers zum Einsatz kommen. Die Spielerpässe sind der Turnierleitung auf Verlangen vorzuzeigen.
5. Eine Mannschaft besteht aus:

Bambini bis E-Junioren:	1 Torwart/5 Feldspieler
D-Junioren:	1 Torwart/4 Feldspieler
6. Das Auswechseln von Spielern – auch in Form des fliegenden Wechsels – und das Wiedereinwechseln von Spielern ist gestattet.
7. Die Spielzeit wird durch einen von der Turnierleitung bestimmten Zeitnehmer festgestellt.
8. Die erstgenannte Mannschaft steht unterhalb bzw. gegenüber der Turnierleitung und hat auch Anstoß.
9. Bei Anstoß, Freistoß oder Eckstoß müssen die gegnerischen Spieler mindestens drei Meter vom Ball entfernt sein.
10. Tore können nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden, es sei denn, der aus der eigenen Hälfte kommende Ball wird noch von einem anderen Spieler berührt.
11. Eigentore können aus beiden Spielhälften erzielt werden. Geht ein Ball direkt aus der eigenen Hälfte ins gegnerische Tor, ist auf Abstoß zu erkennen.
12. Die Abseitsregelung ist aufgehoben.
13. Rückpaß-Regel. Ein Torwart verursacht einen indirekten Freistoß, wenn er innerhalb der durchgezogenen Linie den Ball mit der Hand berührt, den ihm ein Mitspieler absichtlich und kontrolliert mit dem Fuß zugespült hat. (**gilt nicht für E-Junioren und jünger**). Dies trifft auch zu, wenn der

Torwart den Ball nach dem Einspielen mit den Händen berührt, sofern dieser nicht vorher von einem gegnerischen Spieler berührt wurde.

14. Alle Freistöße sind indirekt.
15. Torraum ist die durchgezogene Linie.
16. Eckstoß: Überschreitet der Ball die Torauslinie, nachdem er zuletzt von einem Spieler der verteidigten Mannschaft (einschließlich Torwart) berührt wurde, so ist von einem Spieler der angreifenden Mannschaft ein Eckstoß auszuführen. Ein Tor kann aus einem Eckstoß direkt erzielt werden.
17. Abwurf-Regel. Verlässt der Ball das Spielfeld oder nimmt der Torwart den Ball mit der Hand auf, dann muss der Ball bei dem darauf folgenden Abwurf/Abstoß vor der Mittellinie den Boden, Wand oder einen Spieler berühren. Ist dies nicht der Fall, so erfolgt ein indirekter Freistoß von der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überschritten hat.
18. Auf beiden Seiten wird mit Bande gespielt. Landet ein Ball im Zuschauerraum wird eingerollt.
19. Berührt der Ball die Decke oder Geräte, die von der Decke herabhängen, so ist auf Freistoß für die gegnerische Mannschaft zu entscheiden.
20. **GRÄTSCHEN wird sofort abgepfiffen !!!**
21. Wird ein Spieler auf Zeit des Feldes verwiesen, darf die Mannschaft sich erst nach Ablauf der Zeitstrafe vervollständigen. Bei endgültigem Feldverweis erfolgt ein Ausschluss aus dem Turnier.
22. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz, danach die Anzahl der erzielten Treffer, danach ggf. ein 7 Meter Strafstoßschießen mit 3 Schützen, anschließend 1 gegen 1 bis zur Entscheidung.
23. Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Turnierende statt, es wird um die Teilnahme aller der an den Turnieren teilnehmenden Mannschaften gebeten.
24. Über Einsprüche entscheidet die eingesetzte Turnierleitung nach den Bestimmungen des DFB/FVM.
25. Der Veranstalter / Ausrichter übernimmt am Turniertag für abhanden gekommene Wertsachen sowie für Sportunfälle keine Haftung.

### Allgemeines:

- **Wir bitten um pünktliches Erscheinen (wenn machbar spätestens 30 Minuten vor Turnierbeginn).**
- **Verzicht auf die Begrüßungen vor dem Spiel (wegen den 2 Minuten Spielpausen!!)**
- **Generell gilt bei unseren Turnieren: „FAIR GEHT VOR“**